

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y DE TECNOLOGÍAS  
DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN



**DGTIC UNAM**

DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y  
DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN  
Y COMUNICACIÓN

DIPLOMADO

Modalidad a distancia, vía Webconference

# Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles





## Presentación

En los últimos años los dispositivos móviles han tenido una gran penetración en la vida diaria de las personas alrededor del mundo y esto ha traído consigo un cambio radical en su vida cotidiana. Si bien la creación de programas para estos dispositivos podría considerarse sólo una vertiente en el desarrollo de aplicaciones tradicionales, ésta se presenta como una especialidad en sí misma, debido a sus contextos de producción, desarrollo y difusión.

Ante este escenario es ineludible que los desarrolladores de aplicaciones para móviles tengan una preparación adecuada, que cubra los aspectos técnicos de las plataformas actuales de desarrollo, así como el empleo o la adecuación de un proceso de desarrollo idóneo para este tipo de aplicaciones.

## Dirigido a

El diplomado está dirigido a los desarrolladores de software, interesados en especializarse en el desarrollo de aplicaciones móviles para los dispositivos actuales.

## Valores añadidos



**Diploma expedido por la**  
Universidad Nacional Autónoma de México.



**Acceso a la plataforma Moodle**  
Comprende los contenidos del diplomado, las actividades de evaluación y los materiales de referencia, para que el participante pueda consultarlos en cualquier momento durante su permanencia en el diplomado..



**Aplicación de las herramientas Xcode y Android Studio**  
Además de ser el estándar en la industria del desarrollo móvil nativo, son solicitadas por las empresas en el mercado.



**48 sesiones de capacitación por videoconferencia**  
La modalidad a distancia significa el ahorro de tiempo en el traslado, además de ofrecerle al interesado en el diplomado la ventaja de cursarlo desde el lugar en que resida.



**Networking**  
Desde la sesión de integración se promueve que los participantes se conozcan en los planos personal y profesional, de modo que, incluso, puedan establecer vínculos más allá de su permanencia en el diplomado.



**Desarrollo de un proyecto individual**  
Como parte de la evaluación del diplomado, se requiere que los participantes desarrollen un proyecto de App para ambas plataformas, Android y iOS, con el fin de acercarse a la dinámica que se vive en el mundo laboral.



**Identificación de las mejores prácticas para el diseño de un producto de software**  
Como parte de su formación como mobile developers, los participantes aprenden los fundamentos del diseño de experiencia de usuario (UX), así como los lineamientos necesarios para diseñar adecuadamente las interfaces (UI) de su aplicación móvil, de modo que sus proyectos finales puedan ser publicados en las tiendas de Android y iOS, en caso de que el participante lo desee.



**Desarrollo de soft skills**  
Tales como: organización, comunicación, liderazgo, adaptabilidad y solución de problemas.



**Acompañamiento y seguimiento académico**  
La plantilla de expertos especialistas del diplomado está formada por profesionales en el campo laboral y la enseñanza, de modo que el participante puede recibir la transmisión de experiencias desde el mundo real. Además, tiene la facilidad de comunicarse con los expertos especialistas en cualquier momento y durante el evento académico, a través de la plataforma Moodle y el grupo de mensajes que se crea para este efecto.

## Objetivo

El diplomado está dirigido a los desarrolladores de software, interesados en especializarse en el desarrollo de aplicaciones móviles para los dispositivos actuales.

## Al egresar los participantes

- Podrán instalar y configurar las herramientas para el desarrollo de aplicaciones para móviles, según las plataformas de interés.
- Serán capaces de desarrollar aplicaciones para las plataformas más representativas.
- Podrán aplicar y, en su caso, modificar el proceso de desarrollo presentado en clase para utilizarlo en sus proyectos.
- Conocerá el proceso de publicación de sus desarrollos en los principales mercados de aplicaciones.

Módulos	Horas
① Marco de trabajo para el desarrollo móvil.	20
② Diseño de interfaces y experiencia de usuario.	30
③ Filosofía de trabajo basada en prácticas ágiles.	10
④ Desarrollo de Apps para Android con Kotlin.	30
⑤ Fundamentos para el desarrollo de Apps con Swift.	30
⑥ Creación de Apps en Android.	30
⑦ Funcionamiento de Apps iOS.	30
⑧ Desarrollo de Apps profesionales para Android.	30
⑨ Desarrollo de Apps profesionales para iOS.	30
Duración total	240

Sesión de integración de 3 horas, previo al inicio del diplomado.

## Horas de contacto

92 hrs.

## Horario

Viernes de 4:00 a 9:00 pm. y sábados de 9:00 am. a 2:00 pm.



## Inscripciones abiertas a todo público

Consulte fechas en:

<https://docencia.tic.unam.mx/diplomado-en-dispositivos-moviles>

Puede ser opción de titulación para algunas licenciaturas/ingenierías de la UNAM (sólo si el diplomado tiene una duración de 240 horas o más). Los interesados deberán consultarlo en su escuela o facultad.

## Requisitos

- Haber acreditado o demostrar conocimientos equivalentes al curso Introducción a la programación.
- Conocimientos de Javascript para la generación de páginas Web interactivas.
- Manejo del idioma inglés a nivel de comprensión de lectura de textos técnicos.
- Aprobar examen diagnóstico de conocimientos sobre lenguajes de programación Swift y Kotlin.
- Demostrar los conocimientos, el interés y la disponibilidad necesarios en la entrevista de admisión.
- Contar con 10 horas adicionales a clases por semana, para desarrollar los proyectos y tareas del diplomado.

## Responsable académico

Lic. José Ángel González Torres.

## Expertos especialistas

Lic. José Ángel González Torres.  
Lic. Danae Barrera Reynoso.  
Mtra. Paulina Saraf Rangel Heras.

Lic. Alan Josue Espinosa Anaya.  
Ing. Rafael González García.  
Ing. Amaury Héctor Perea Matsumura.

## Documentos a entregar

- Carta de exposición de motivos dirigida al Comité Académico del Diplomado (extensión: una cuartilla).
- Currículum vitae actualizado (máximo dos cuartillas) con fotografía.
- Copia del título o cédula profesional, de la carta de pasante, del certificado de estudios terminados o constancia de créditos.
- Fotografía digital recientes, tamaño infantil.

## Cuota

\$39,000.00MN  
(Treinta y nueve mil pesos 00/100).

## Descuentos

### 20% de descuento:

- Comunidad UNAM vigente: estudiantes, profesores, investigadores y trabajadores administrativos.
- Alumnos, personal académico y administrativo de escuelas del Sistema Incorporado a la UNAM o con reconocimiento oficial de la SEP.
- Adultos mayores y jubilados de cualquier organización.
- Exalumnos UNAM.
- Personal de una misma institución o empresa. (aplicable a partir de la inscripción de 3 participantes en la misma emisión).
- Pago en una sola exhibición antes del inicio del diplomado (no acumulable con otros descuentos).

## Formas de pago

- Tarjeta de débito o crédito (excepto American Express).
- Depósito bancario en efectivo en BBVA.

## Facilidades de pago

La cuota puede ser cubierta en tres pagos:

- 40% al momento de la inscripción.
- 30% antes de que el diplomado tenga un avance del 40% de sus módulos impartidos.
- 30% antes de que el diplomado tenga un avance del 70% de sus módulos impartidos.



## DGTIC UNAM

DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y  
DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN  
Y COMUNICACIÓN

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y DE TECNOLOGÍAS  
DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

Circuito Exterior s/n, Ciudad Universitaria  
(frente a la Facultad de Contaduría y Administración),  
Alcaldía Coyoacán, C.P. 04510.



55 8019 6031



[cursos.tic@unam.mx](mailto:cursos.tic@unam.mx)



[AprendeTICunam](#)



[@aprendeTICunam](#)



[docencia.tic.unam.mx](http://docencia.tic.unam.mx)

